

Estructura del das Weltspiel: Módulos básicos Población mundial e Ingresos mundiales

Stand: 2019





¿Qué es lo que está en juego?

Das Weltspiel- (en español: El Juego del Mundo), es una iniciativa didáctica dirigida a grupos que intenta mostrar diferentes condiciones e interrelaciones globales, a través de la representación de la distribución de las poblaciones y los recursos individuales en todo el mundo. En la misma, se muestran diferencias globales, distribuciones desiguales y conexiones mundiales.

Generalmente, no es simple imaginarse grandes cifras. Sin embargo, das Weltspiel logra que las relaciones sean claramente visibles y comprensibles, al ser mostradas en un gran mapamundi,.

En este breve manual se presentarán los dos módulos básicos «Población mundial» e «Ingresos mundiales». Estos servirán de base para todos los demás temas y módulos y suelen tratarse al principio del das Weltspiel.

Tiempo requerido:

Al menos 30 minutos para los dos módulos básicos.

Destinatarios del juego:

Adolescentes a partir de 14 años y adultos.

Tamaño esperado del grupo:

Entre 10 y 30 participantes.

Espacio necesario:

Una habitación con espacio libre suficientemente grande.







Material necesario:

El das Weltspiel impreso en lona o en lámina y diferentes objetos para la representación simbólica de la población mundial y los ingresos mundiales (por ejemplo: conos para entrenar y billetes)

Preparación:

- Se debe situar primero el das Weltspiel, así como también contar y preparar los materiales para presentar los diversos temas.
- · Luego, ubicar las cifras consignadas en el cuadro (ver «cifras de das Weltspiel»).
- Siempre se puede jugar con un número de 30 conos/billetes, aunque las cifras se pueden ajustar también al número de participantes.

Objetivos:

- Reconocer que existe una distribución desigual de bienes y uso de los recursos.
- Realizar una reflexión interna sobre sus propias apreciaciones.
- · Conocer las estadísticas de forma vívida.
- · Reflexionar sobre consecuencias y responsabilidades.







Instrucciones:

Jugamos con el mapamundi según la proyección de Gall-Peters, ya que en este tipo de proyección se muestran exactamente las proporciones de área de los países.

Módulo básico 1: Población mundial

- A modo de introducción, los participantes deberán estimar cuántas personas viven en total en la Tierra (aproximadamente 7.700 millones para principios del año 2019).
- El número total de conos representará el 100% de la población mundial. Cada persona recibirá uno o más conos, los que simbolizarán una parte de la población mundial. Luego se informará el número de personas que representa cada cono.
- Ahora los participantes deberán estimar cuántas personas viven en los respectivos continentes y distribuir los conos en consecuencia en los mismos.
- · Análisis del Módulo 1

Ahora comenzará la parte más importante: se informará la distribución correcta y se ajustará el número de conos por continente. Luego se discutirán las cifras estimadas y las reales (ver comentarios: "Análisis del das Weltspiel").

Módulo básico 2: Ingresos mundiales

- El número total de billetes representará el 100% de los ingresos mundiales. Estos se miden con el promedio de la renta nacional bruta del continente respectivo, así que se deberá aclarar al principio del módulo qué es la RNB.
- Los participantes deberán estimar cómo se distribuyen los ingresos en los respectivos continentes y colocar los billetes en consecuencia.
- · Evaluación del Módulo 2

Ahora comenzará la parte más importante: se informará la distribución correcta y se ajustará el número de billetes por continente. Luego se discutirán las cifras estimadas y las reales (ver comentarios: "Análisis del das Weltspiel").







Variaciones del juego:

- Este manual describe das Weltspiel en una superficie caminable, con conos y billetes. En la práctica, por supuesto, se puede jugar de diferentes maneras.
- En lugar del mapamundi, se puede utilizar un mapa sobre una mesa o sobre el suelo. También es posible escribir y colocar en el suelo carteles que representen los distintos continentes. Otra posibilidad podría darse, haciendo que los participantes formen las siluetas de los continentes con hilos en el suelo.
- Como material para la representación de las cifras pueden utilizarse muchos objetos dependiendo del tamaño del mapa. Por ejemplo: fichas para jugar, tapas de refrescos, frijoles, cerillas, gomas, bolígrafos, canicas, etc.
- Solo hemos descrito los dos módulos básicos en este manual. Sin embargo, hay muchas maneras de jugar estos módulos y los módulos adicionales a su vez.

Versión para grupos grandes:

En el caso de contar con grupos grandes, das Weltspiel puede jugarse de manera que los propios participantes representen a toda la población mundial y se distribuyan por los continentes según sus impresiones. Para ello se deberá ajustar/consultar el número de participantes.

En esta versión, los ingresos mundiales podrán simbolizarse con una silla por participante. Los y las participantes asignarán las sillas según la distribución estimada de los ingresos mundiales. Después de ajustar la distribución, se pedirá a los participantes que se repartan en los continentes como se hace en el módulo 1 y que se sienten en las sillas dispuestas en el juego. De esta manera, la relación entre población y distribución de la riqueza se hará de manera vívida y será tangible para todos y todas.



